# Job和JobDetail关系：

Job：我们预先定义的希望在未来时间能被调度程序执行的任务类

JobDetail：JobDetail为Job实例提供了许多设置属性，以及JobDataMap成员变量属性，它用来存储特定job实例的状态信息系，调度器需要借助Jobdetail对象来添加Job实例。重要属性:

1、name：任务的名称，必须属性

2、group：任务所在的组，也是必须，默认值是DEFAULT，必须的

3、jobclass:任务的实现类，必须的

4、jobdatamap:用于传递传参数

# JobKey与TriggerKey

JobKey是表明Job身份的一个对象，里面封装了Job的name和group，TriggerKey同理。它们可分别用来构建JobDetail和Trigger。

[https://blog.csdn.net/qq\_38846242/article/details/88696484#JobKeyTriggerKey\_1](https://blog.csdn.net/qq_38846242/article/details/88696484" \l "JobKeyTriggerKey_1)